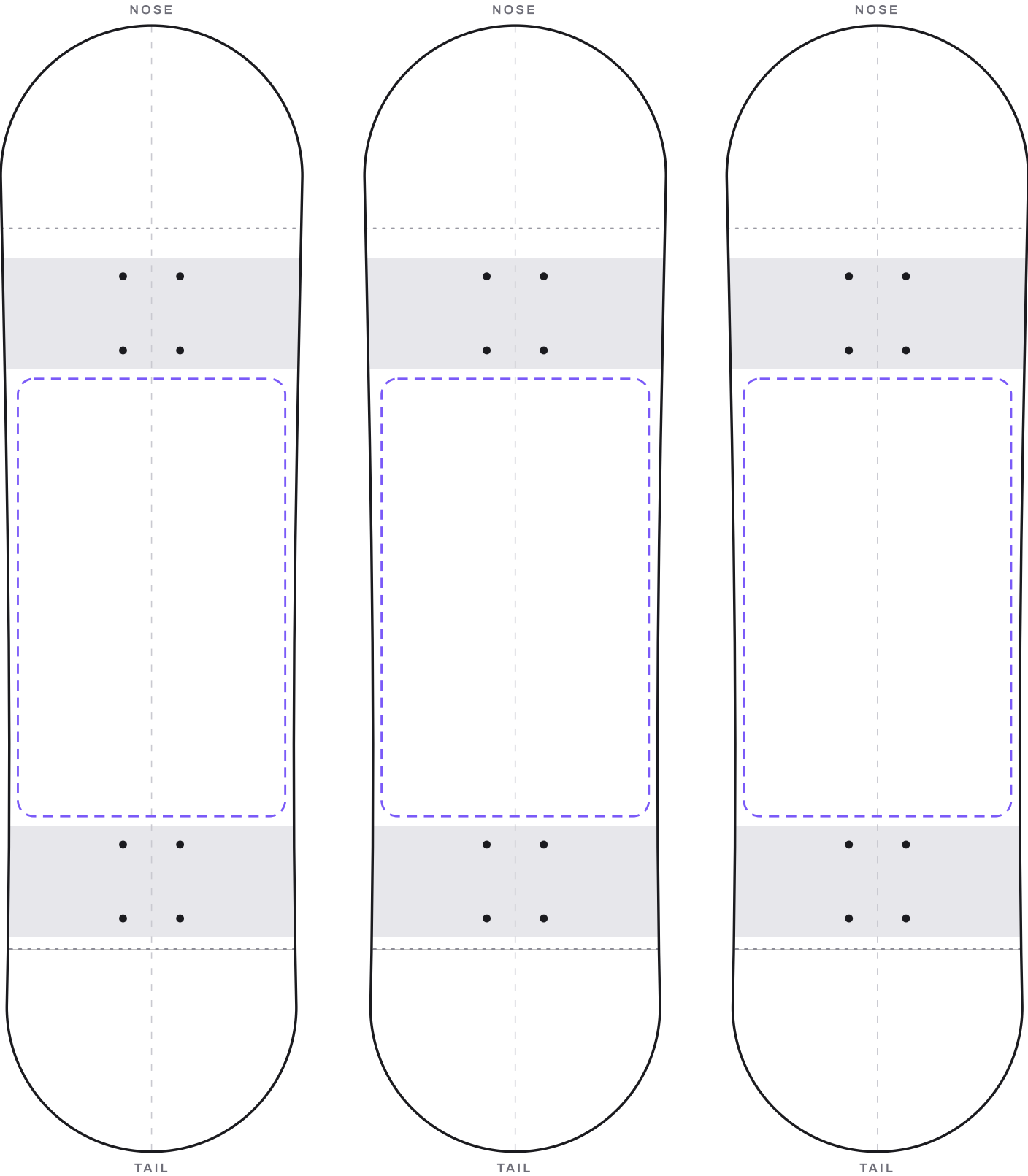


Dibuja tu tabla de skate

Tres siluetas para hacer bocetos. Pon lo importante dentro de la zona libre, deja las franjas grises para el fondo y mira dónde caen los agujeros. Las guías también salen al escanear: para el dibujo final, usa la página 3.

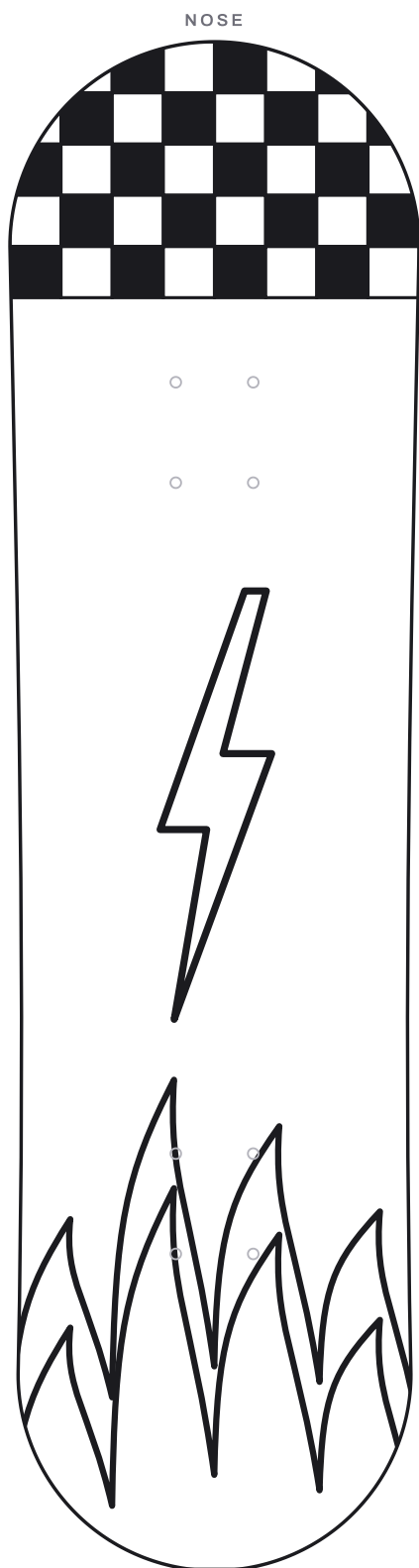


-  **Zona libre:** aquí va lo importante (una cara, unos ojos, tu nombre).
-  **Agujeros de los tornillos:** se ven en la tabla, aunque esté colgada.
-  **Línea del centro:** para dibujar las dos mitades iguales.

-  **Ejes:** con la tabla montada, estas franjas quedan tapadas.
-  **Puntas:** desde esta línea, la tabla se levanta.

Para colorear

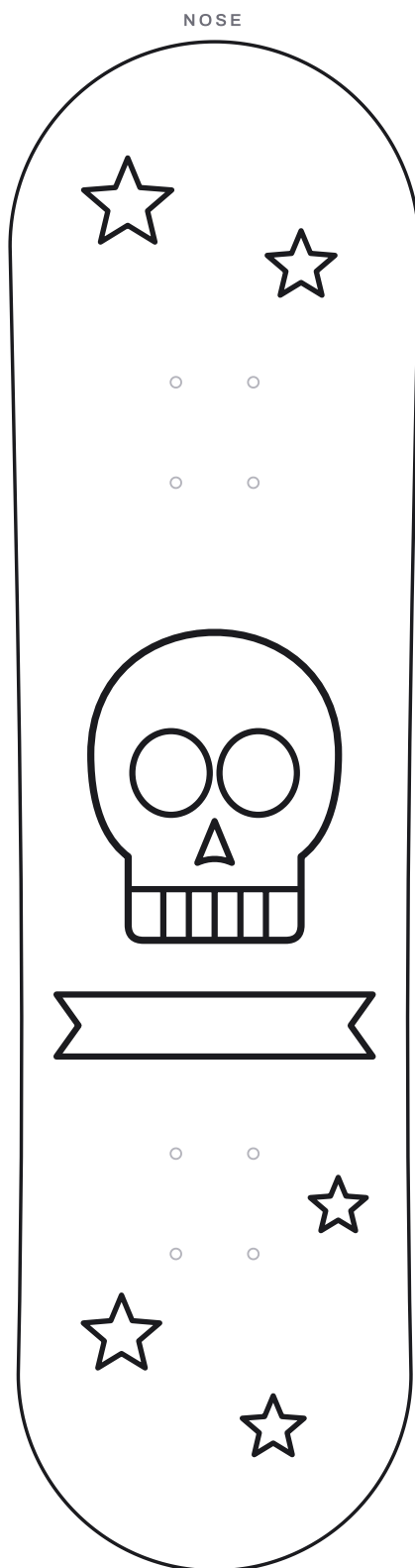
Tres tablas de skate dibujadas para colorear con lápices de colores, ceras o rotuladores. Los circulitos grises marcan los agujeros de los ejes, que la tabla lleva taladrados justo ahí.



NOSE

TAIL

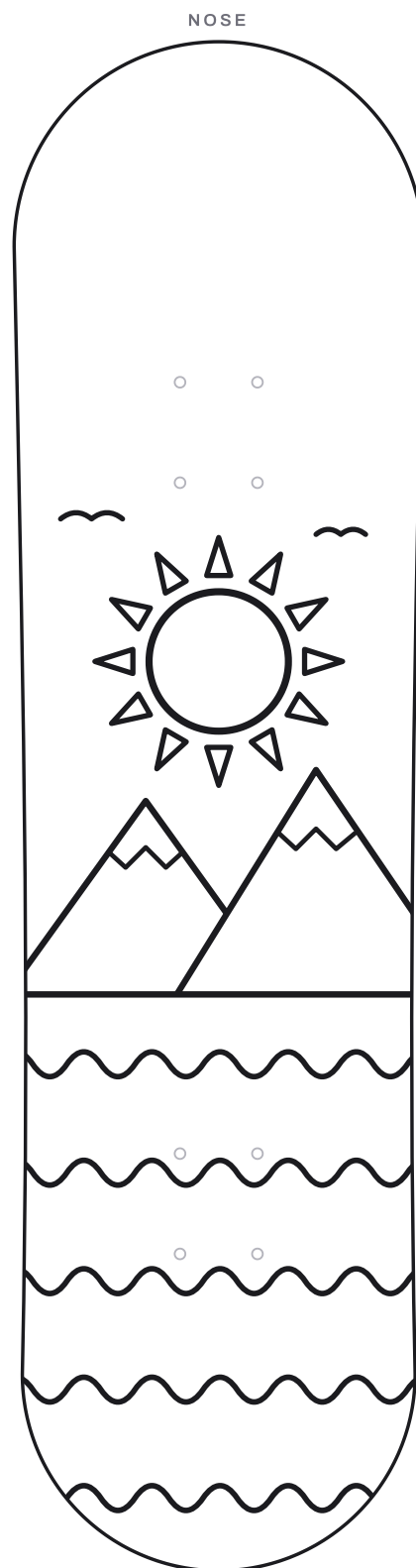
Damero, rayo y llamas



NOSE

TAIL

Calavera, estrellas y tu nombre



NOSE

TAIL

Sol, montañas y olas

Para pasar a limpio

Solo la silueta, para el dibujo que vas a escanear o fotografiar. Rellena también el fondo: lo que quede sin pintar saldrá del color del papel. Los circulitos grises son los agujeros de los ejes.

